

SCHRÄGE ACHSE

Das Ziel ist es, 9 Messer in 9 Zielscheiben zu werfen, die entlang eines geneigten Balkens in unterschiedlichen Abständen platziert sind.

In dieser sehr technischen Herausforderung muss der Werfer die Rotation des Messers und die Körperstreckung sehr präzise beherrschen, um eine bemerkenswerte Beherrschung der Bewegung zu demonstrieren.

Der Balken wird also 9 Kästchen haben, die jeweils 25 Zentimeter breit und 30 Zentimeter hoch sind. Zwischen den Kästchen wird ein 10 Zentimeter hoher farbiger Streifen angebracht sein, der bei einem Treffer keine Punkte gibt.

Der Balken wird eine Länge von 350 cm haben und so platziert werden, dass er mit der Seite des Kästchens Nr. 1 den Boden berührt und eine Neigung hat, so dass die Spitze eine Höhe von 140 Zentimetern hat.

Der Werfer hat neun Würfe zur Verfügung. Es ist während der Herausforderung nicht erlaubt, zweimal auf dasselbe Kästchen zu werfen, und wenn dies geschieht, gibt es keine Punkte.

Jedes getroffene Kästchen ergibt die entsprechende Punktzahl, sodass die maximale Punktzahl 45 beträgt.

Jede Art von Wurf ist erlaubt, und es gibt eine einzige Rangliste. Probeschüsse sind nicht erlaubt.

Die Herausforderung wird spannender, wenn sie im K.-o.-System durchgeführt wird, aber sie kann auch einzeln durchgeführt werden, indem die verschiedenen erzielten Punktzahlen verglichen werden.

K.-O.-SYSTEM: Der erste Werfer (per Zufall ausgewählt) stellt sich mit dem vorderen Fuß in der Nähe der Linie auf, die sich 3 Meter vom Beginn des Balkens befindet (es ist nicht erlaubt, vorwärts oder rückwärtszugehen) und wirft den ersten Wurf auf eines der 9 nummerierten Kästchen. Sobald der Schiedsrichter die erzielte Punktzahl registriert hat, nimmt der Werfer das Messer auf und macht Platz für seinen Gegner. Das geschieht für jeweils neun Würfe.

Es liegt in der Verantwortung jedes Werfers zu entscheiden, ob er versucht, schwierigere oder einfachere Würfe basierend auf dem Verlauf der Leistung seines Gegners zu machen.

Im Falle eines Unentschiedens werden weitere Würfe gemacht, bis eine Entscheidung getroffen ist.

EINZELNE HERAUSFORDERUNG: Der Werfer hat neun Würfe, die in Dreiergruppen ausgeführt werden. Die Gesamtsumme der erzielten Punkte wird registriert.