

POUTRE INCLINÉE

L'objectif est de planter neuf couteaux dans neuf cible places à des distances différentes le long d'une poutre inclinée.

Dans cette épreuve très technique le lanceur doit être capable de gérer de façon précise la rotation du couteau et de la lame, ainsi que l'extension du corps en faisant preuve d'une remarquable maîtrise.

La poutre contient 9 carrés de 25 cm de large et 30 cm de haut. Entre un carré et l'autre se trouve une bande colorée de 10 cm de haut qui, si elle est touchée, ne rapporte aucun point. La poutre a une longueur de 350 cm et est placée de façon à reposer sur le sol du côté du carré n°1 et forme donc un angle tel que le sommet se trouve à une hauteur de 140 cm.

Le lanceur dispose de neuf lancers. Au cours de l'épreuve il n'est pas possible de lancer deux fois sur la même case et si cela se produit le score sera nul.

Chaque case touchée donne lieu à un score correspondant au nombre de la case et le score maximale est donc de 45 points.

Tous les types de lancers sont autorisés et le classement est unique. Les lancers d'essai ne sont pas autorisés.

Le jeu est plus amusant s'il est fait par élimination directe mais vous pouvez aussi le faire individuellement en comparant les différents scores obtenus.

ÉLIMINATION DIRECTE : Le premier lanceur (tiré au sort) se place avec le pied sur la ligne à 3 mètres du début de la poutre (il n'est pas possible d'avancer ou de reculer) et effectue le premier lancer sur l'une des 9 cases numérotées. Une fois que l'arbitre a enregistré l'éventuel score (intermédiaire), le lanceur ramasse son couteau et cède la place à son adversaire et ainsi de suite, chacun son tour. Les lanceurs ont droit à 9 lancers totaux chacun.

Il appartient à chaque lanceur de décider de tenter des lancer plus ou moins difficiles en fonction de la performance de son adversaire.

En cas d'égalité, les lanceurs se poursuivent jusqu'à ce que l'un des résultats bat l'autre.

ÉPRUVE INDIVIDUELLE : Le lanceur à droit à neuf lancer exécutés trois par trois. La somme totale des scores obtenu sera enregistrée.